# **Découverte**professionnelle

Après avoir été formé par l'équipe Innov'Avenir sur une ou plusieurs des thématique proposées et avoir rencontré l'enseignant ou enseignante, un binôme de collaborateurs et/ou collaboratrices intervient dans une classe d'un établissement partenaire. Les collaborateurs et collaboratrices font partie de la communauté de bénévoles/volontaires d'entreprise qui participent au programme.

La durée de l'animation est de 2 heures.





L'animation pédagogique est basée sur des activités en groupe favorisant l'échange, l'engagement et la coopération.

### Découverte de soi

Identifier ses rêves, talents, compétences pour mieux s'orienter.

### Objectifs:

- Aider les élèves à identifier leurs forces et faiblesses pour mieux se connaître et renforcer leur confiance en soi
- Rassurer les élèves qu'on évolue tout au long de sa vie et qu'on est amené à faire plusieurs métiers.

# Les codes de la communication

Comprendre l'importance du savoir-être et des soft skills, telles que la communication, dans le monde professionnel.

### Objectifs:

- Connaître les compétences importantes au 21ème siècle (notamment les soft skills)
- Décortiquer les règles de vie au travail, avec des mises en situation afin de maitriser une communication professionnelle (verbale/non verbale/paraverbale) pour préparer un entretien.

# Dépasser et déconstruire

Comprendre la notion de stéréotype et déjouer l'autocensure pour mieux se projeter.

### Objectifs:

- Savoir ce qu'est un stéréotype et comprendre ses mécanismes pour pouvoir les dépasser.
- Comprendre les implications des stéréotypes sur les choix d'orientation, avec un focus sur les stéréotypes de genre.

## Métiers de l'ère numérique

Comprendre l'évolution des métiers avec l'impact du digital, découvrir des métiers du numérique et imaginer une solution numérique.

### Objectifs:

- Comprendre ce qu'est le numérique, quelles sont ses formes et comment il transforme le monde d'aujourd'hui, grâce au témoignage des parcours et des métiers des intervenant·es
- Imaginer une application en groupes, chaque élève ayant une casquette métier pour mieux s'orienter.